



ASCA FARMTRIAL

Pecore/ Sheep

open & advanced
am/ pm

06. October 2023/

in attesa di approvazione /

Sanctioning Pending

Trial 1 : giudice/ **Judge:** Anneke de Jong

Trial 2: giudice/ **Judge:** Carol Gerken

Organizzatore:/ **Organizer:** WASIC ITALY

Luogo/ Location: D&J Sheepdog Center Via chiavichetta 12 , Albaredo d'Adige, Italy
37041 VR

Course Director:

GENNY FRANCO

Via F.Tomadini, 18 – 33050 Percoto

- Ud

+39 349 8673242

gennyfranco1982@gmail.com

Trial Secretary:

GENNY FRANCO

Via F.Tomadini, 18 – 33050 Percoto -

Ud

+39 349 8673242

gennyfranco1982@gmail.com

Stefano Archi/ please send entries to Stefano Archi!

STEFANO ARCHI

Via Brasco 6, Loc. Sant'Angelo in Lizzola

61022 – Vallefoglia (PU) ITALY

Ritrovo conduttori /

Handler`s meeting is 8.30 o`clock

- 5 pecore per run/ 5 sheep per run
- 30 run disponibili/ 30 runs possible
- **L`ordine di entrata sarà redatto la mattina del trial/ runorder will be drawn the morning of the trial**
- **A set out dog will be used. / verrà usato un cane di servizio.**
- **Ties breaker: location specific Gather/ pareggio decisivo: Gather**

Le femmine in calore andranno tenute lontano dal campo gara e gareggeranno per ultime.

females in heat have to kept away from the trial course until the run and run last of all runs

Premi e piazzamenti/ Placings and Prices:

Premi farm trial solo su punteggi qualificanti / Prices only for qualifying scores:

High in trial open

High in trial advanced

High combined whole day open

High combined whole day advanced (x2 trials)

High in trial other breed open

High in trial other breed advanced

High combined whole day open

High combined whole day advanced

Farmtrial A.M.

TASK	Possible score	Deductions	Points earned
<p>Penwork#1: porta 5 pecore attraverso il cancello 1 nel takepen. OPEN: il conduttore può entrare nel recinto con il suo cane e portare fuori le pecore ADVANCED: Il conduttore manda il cane a prendere le pecore Inizia quando il cancello del recinto viene aperto, finisce quando il cancello 1 del takepen è chiuso.</p> <p>bring 5 sheep through gate 1 into takepen. OPEN: Handler may go into the pen with his dog to bring the sheep out ADVANCED: Handler sends dog in to fetch sheep Starts when gate of holding pen is opened, ends when the gate 1 of the takepen is closed.</p>	8		
<p>Penwork#2: Porta 5 pecore attraverso il cancello 2 nell'arena 1.</p> <p>OPEN: il conduttore può restare nel recinto con il cane e portare fuori le pecore ADVANCED: il conduttore deve uscire dal cancello 2 e fa portare le pecore dal cane Inizia quando Penwork 1 è finito, termina quando 5 pecore nell'Arena 1.</p> <p>Bring 5 sheep through gate 2 into arena 1.</p> <p>OPEN: Handler may go into the pen with his dog to bring the sheep out ADVANCED: handler must leave through gate 2 and have the dog carry the sheep. Starts when Penwork 1 is finished, ends when 5 sheep are in Arena 1.</p>	5		

<p>Gather Outrun/Lift/Fetch : OPEN Pole 1 ADVANCED Pole 2 : inizia quando finisce il Penwork2 è finito e quando le pecore sono ferme ai piedi del conduttore e il giudice da il suo ok. OPEN: Il conduttore può portare con sé il cane per partire dalla pole1. ADVANCED: il cane ha bisogno di stare vicino alle pecore e viene chiamato dal conduttore quando ha raggiunto la pole2.</p> <p>OPEN Pole 1 ADVANCED Pole 2 Starts when penwork2 is finished, ends when sheep are standing calmly at the handler`s feet and the judge gives his ok. OPEN: Handler can take dog with him to start pole. ADVANCED: Dog needs to stay close to sheep and is called to handler when he/she has reached start pole.</p>	20		
<p>Location Specific Task #1 L'esercizio inizia quando Gather è finito e le pecore sono ferme davanti al conduttore. Porta le pecore nell'area del pascolo Cane e conduttore devono uscire dall'area e lascia pascolare le pecore, l'esercizio finisce quando il giudice da il suo ok. OPEN: fetch ADVANCED: drive</p> <p>The exercise begins when Gather is finished and the sheep are standing in front of the handler. Bring the sheep to the grazing area Dog and handler must leave the area and let the sheep graze, the exercise ends when the judge gives his ok. OPEN: fetch ADVANCED: drive</p>	20		
<p>Penwork # 3: Porta 5 pecore al recinto 3 e falle entrare. Chiudi il cancello 3. Inizia quando le pecore lasciano il pascolo, termina quando il cancello 3 del recinto viene chiuso. OPEN: FETCH ADVANCED: DRIVE</p> <p>Bring 5 sheep to pen 4 and get them in. Close gate 3. Starts when sheep left the hold, ends when gate 3 of the pen is closed. OPEN: FETCH ADVANCED: DRIVE</p>	6		

<p>Chutework: Porta 5 pecore dal recinto 3 allo scivolo. Inizia quando pw#3 è finito, termina quando le pecore lasciano lo scivolo e il cancello è chiuso. OPEN: FETCH ADVANCED: DRIVE Bring 5 sheep from pen 4 to the chute. Starts when pw#3 is finished, ends when sheep left the chute and gate is closed. OPEN: FETCH ADVANCED: DRIVE</p>	20		
<p>Location Specific Task #2 Porta 5 pecore dallo scivolo al ponte e attraversa il ponte. Inizia quando il cancello dello scivolo viene chiuso, termina quando le pecore lasciano il ponte. OPEN: il conduttore può camminare sul ponte ADVANCED: il conduttore deve camminare accanto al ponte, non oltre. Bring 5 sheep from the chute to the bridge and cross the bridge. Starts when gate of the chute is closed again, ends when sheep left the bridge. Open: handler may walk over the bridge Advanced: handler has to walk beside the bridge, not over.</p>	20		

<p>Sort: inizia quando il ponte finisce. Metti 5 pecore nell'Arena 2. Dividi 3 pecore OPEN: 3 casuali ADVANCED: 3 contrassegnate Lascia le 3 pecore nell'Arena 2 e le 2 non contrassegnate nell'Arena 1. Prendile 3 pecore e portale nell'Arena 1. Chiudere il cancello L'esercizio finisce quando le 5 pecore sono nell'Arena 1. Starts when the bridge ends. Bring 5 sheep to Arena 2. Sort 3 sheep OPEN: 3 random ADVANCED: 3 marked Leave the 3 sheep in Arena 2 and the 2 unmarked sheep in Arena 1. Take his 3 sheep and take them to Arena 1. Close the gate The exercise ends when the 5 sheep are in Arena 1.</p>	25		
--	----	--	--

<p>Penwork 4: inizia quando le pecore sono nell'Arena 1. porta le pecore al recinto4, chiudi il cancello5. L'esercizio termina quando le pecore tornano nel recinto1 e viene chiuso il cancello1. OPEN: fetch ADVANCED: drive Starts when the sheep are in arena1. Bring the sheep to the pen4, close the gate5. The exercise ends when the sheep return to the pen1 and the gate1 is closed. OPEN: fetch ADVANCED: drive</p>	6		
--	---	--	--

Farmtrial P.M.

TASK	Possible score	Deductions	Points earned
<p>Penwork#1: porta 5 pecore attraverso il cancello 1 nel recinto2. OPEN: il conduttore può entrare nel recinto con il suo cane e portare fuori le pecore ADVANCED: Il conduttore manda il cane a prendere le pecore Inizia quando il cancello del recinto è aperto, finisce quando il cancello 1 del recinto2 è chiuso.</p> <p>bring 5 sheep through gate 1 into pen2. OPEN: Handler may go into the pen with his dog to bring the sheep out ADVANCED: Handler sends dog in to fetch sheep Starts when gate of holding pen is opened, ends when the gate 1 of the pen2 is closed.</p>	8		
<p>Penwork#2: Porta 5 pecore attraverso il cancello 2 nell'arena 1.</p> <p>OPEN: il conduttore può restare nel recinto con il cane e portare fuori le pecore ADVANCED: il conduttore deve uscire dal cancello 2 e fa portare le pecore dal cane Inizia quando Penwork 1 è finito, termina quando 5 pecore nell'Arena 1.</p> <p>Bring 5 sheep through gate 2 into arena 1.</p> <p>OPEN: Handler may go into the pen with his dog to bring the sheep out ADVANCED: handler must leave through gate 2 and have the dog carry the sheep. Starts when Penwork 1 is finished, ends when 5 sheep are in Arena 1.</p>	5		

<p>Location Specific Task #2 Inizia quando il cancello del Pen2 viene chiuso, termina quando le pecore lasciano il ponte. OPEN: il conduttore può camminare sul ponte ADVANCED: il conduttore deve camminare accanto al ponte, non oltre.</p> <p>Starts when gate of the Pen2 is closed again, ends when sheep left the bridge. OPEN: handler may walk over the bridge ADVANCED: handler has to walk beside the bridge, not over.</p>	20		
<p>Sort: inizia quando il ponte finisce. Metti 5 pecore nell'Arena 2. Dividi 3 pecore OPEN: 3 casuali ADVANCED: 3 contrassegnate Lascia le 3 pecore nell'Arena 2 e le 2 non contrassegnate nell'Arena1. Prendile 3 pecore e portale nell'Arena 1. Chiudere il cancello L'esercizio finisce quando le 5 pecore sono nell'Arena1.</p> <p>Starts when the bridge ends. Bring 5 sheep to Arena 2. Sort 3 sheep OPEN: 3 random ADVANCED: 3 marked Leave the 3 sheep in Arena 2 and the 2 unmarked sheep in Arena 1. Take his 3 sheep and take them to Arena 1. Close the gate The exercise ends when the 5 sheep are in Arena1.</p>	25		
<p>Gather Outrun/Lift/Fetch : OPEN Pole 1 ADVANCED Pole 2 : inizia quando le pecore sono nell'Arena1 e quando le pecore sono ferme ai piedi del conduttore e il giudice dà il suo ok. OPEN: Il conduttore può portare con sé il cane per partire dalla pole1. ADVANCED: il cane ha bisogno di stare vicino alle pecore e viene chiamato dal conduttore quando ha raggiunto la pole2.</p> <p>OPEN Pole 1 ADVANCED Pole 2 Starts when the sheep are in Arena1, ends when sheep are standing calmly at the handler's feet and the judge gives his ok.</p>	20		

<p>OPEN: Handler can take dog with him to start pole. ADVANCED: Dog needs to stay close to sheep and is called to handler when he/she has reached start pole.</p>			
<p>Location Specific Task #1 L'esercizio inizia quando Gather è finito e le pecore sono ferme davanti al conduttore. Porta le pecore nell'area del pascolo Cane e conduttore devono uscire dall'area e lascia pascolare le pecore, l'esercizio finisce quando il giudice dà il suo ok. OPEN: fetch ADVANCED: drive</p> <p>The exercise begins when Gather is finished and the sheep are standing in front of the handler. Bring the sheep to the grazing area Dog and handler must leave the area and let the sheep graze, the exercise ends when the judge gives his ok. OPEN: fetch ADVANCED: drive</p>	20		
<p>Penwork # 3: Porta 5 pecore al recinto 3 e falle entrare. Chiudi il cancello 3. Inizia quando le pecore lasciano il pascolo, termina quando il cancello 3 del recinto viene chiuso. OPEN: FETCH ADVANCED: DRIVE</p> <p>Bring 5 sheep to pen 4 and get them in. Close gate 3. Starts when sheep left the hold, ends when gate 3 of the pen is closed. OPEN: FETCH ADVANCED: DRIVE</p>	6		
<p>Chutework: Porta 5 pecore dal recinto 3 allo scivolo. Inizia quando pw#3 è finito, termina quando le pecore lasciano lo scivolo e il cancello è chiuso. OPEN: FETCH ADVANCED: DRIVE Bring 5 sheep from pen 4 to the chute. Starts when pw#3 is finished, ends when sheep left the chute and gate is closed. OPEN: FETCH ADVANCED: DRIVE</p>	20		

Penwork 4: inizia quando il cancello dello shute è chiuso. porta le pecore al recinto4, chiudi il cancello5. L'esercizio termina quando le pecore tornano nel recinto1 e viene chiuso il cancello1. OPEN: fetch ADVANCED: drive Starts when the sheep are in arena1. Bring the sheep to the pen4, close the gate5. The exercise ends when the sheep return to the pen1 and the gate1 is closed. OPEN: fetch ADVANCED: drive	6		
--	---	--	--

Tempo massimo/Warning: 18 minuti / 8 minuti dalla fine a 10 minuti e a 3 minuti dalla fine a 15 minuti

Time limit / Warning: 18 minutes / 8 minutes warning at 10 minutes and 3 minutes warning at 15 Minutes

Entry starts September 01, 2023 - Entry ends September 10, 2023

Entries will be taken by postmark and then in order of arrival

Inizio preiscrizioni 01 settembre 2023/ fine preiscrizioni 10 settembre 2023

Saranno prese in considerazione in ordine di timbro postale.

**FEES: 35 euro WASIC membership. sheeps/ducks
35 euro others sheeps/ducks**

Attention: Please do not send cash or checks! Entries must be accompanied by prove of payment of entry fee, latest date until end of entry (September 10). If its not there, entry will be withdrawn and trial will be filled from the waiting list.

Attenzione: Si prega di non inviare contanti o assegni! Le iscrizioni devono essere accompagnate da copia bonifico del pagamento, della quota di iscrizione, termine ultimo fino alla fine dell'iscrizione (10 settembre). Se non c'è, l'iscrizione verrà ritirata e il form verrà messo in lista d'attesa.

Moduli/ Entryform:

<https://www.asca.org/wp-content/uploads/2016/04/stockdogentryform.pdf>

IMPORTANT:

ABSOLUTELY keep your dog/s on leash when not trialing. The owner of a dog is liable for all damage his/her dog causes to the facility, other dogs or livestock and persons.

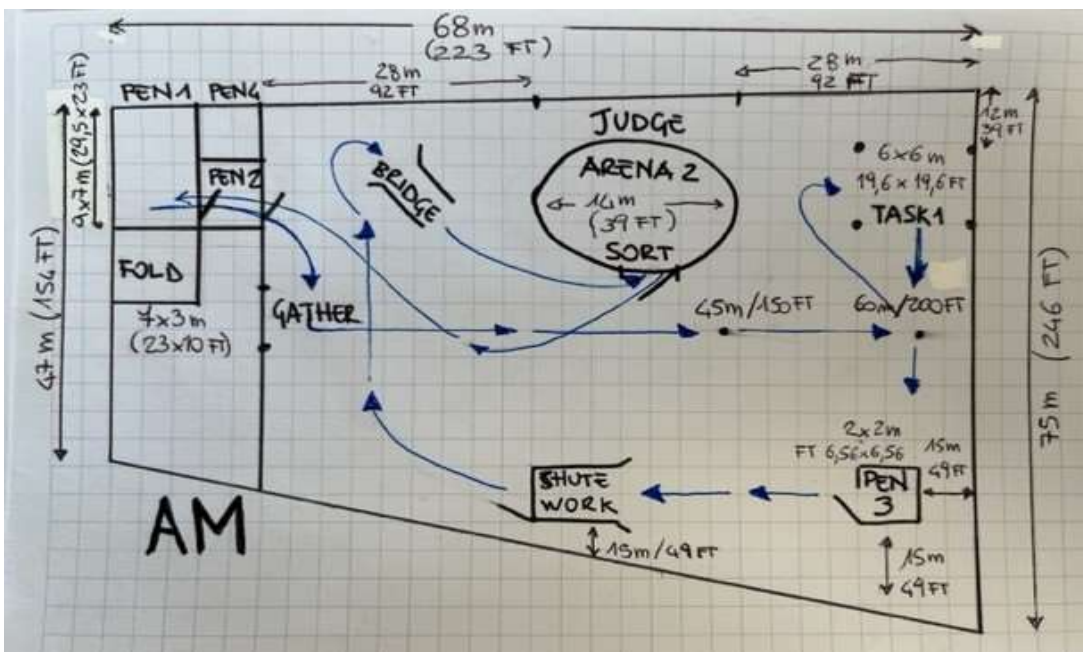
Please take your vaccination certificate with you. All dogs must have a liability insurance, Microchip identification .

ASSOLUTAMENTE tenere il/i tuo/i cane/i al guinzaglio quando non si è in gara. Il proprietario di un cane è responsabile di tutti i danni che il suo cane arreca alla struttura, agli altri cani o al bestiame e persone.

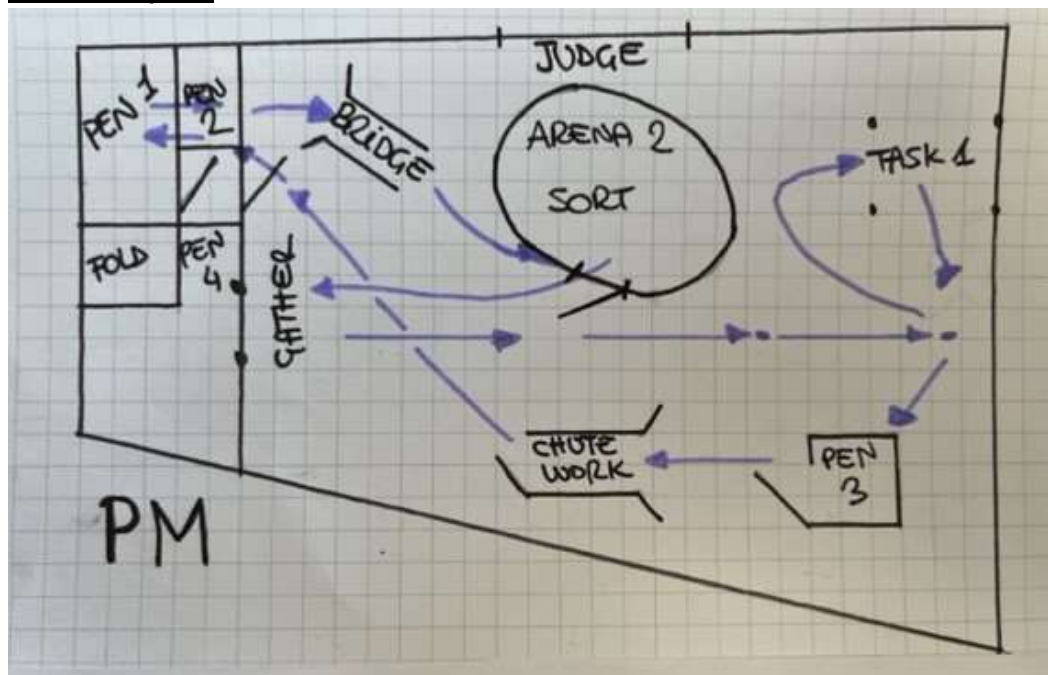
Si prega di portare con sé il certificato di vaccinazione. Tutti i cani devono avere un'assicurazione di responsabilità civile, e identificazione con microchip.

Diagram of the arenas

Farmtrial a.m.



Farmtrial p.m.



For Hotels and facilities near the D&J sheepdog center we are working on it, for more informations contact:

segreteria@wasic.it

archi71@inwind.it

gennyfranco1982@gmail.com