



WASIC CUP REGOLAMENTO

1. INTRODUZIONE / OBIETTIVI:

La Wasic Cup è un trofeo a tappe con selezione finale, aperto a binomi di tutti i livelli di esperienza che già competono nelle gare traditional, trial in arena, farm trial, o anche esordienti che vogliono mettersi alla prova su un campo gara.

La coppa promuove l'affiatamento e la collaborazione tra cane e conduttore e la sana competizione tra conduttori, con esercizi e ostacoli che comunemente si trovano in un lavoro di fattoria, mediante la competizione su un percorso che simuli lo svolgimento dell'attività di pastorizia.

Ogni categoria metterà alla prova i binomi secondo il loro livello di preparazione e addestramento e le qualità del cane nel dimostrare l'istinto e l'equilibrio tipico della razza nel rispetto di una sana e divertente competizione.

2. ORGANIZZAZIONE WASIC CUP

Il Trofeo, che si svolgerà su più giornate, i campi di gara verranno preventivamente pubblicati sulla locandina assieme alla data e al nome dell'esperto giudice, è organizzato dal Wasic (**Working Australian Shepherd Italian Club**)

Il trofeo WASIC CUP si svolge a livello sociale, senza affidamento e patrocinio di altri Enti, al fine di creare una competizione amichevole e costruttiva del rapporto cane conduttore e avvicinamento allo sport dello sheepdog di tutte le razze dei cani da pastore.

3. HANDLERS

La condotta in campo gara dovrà essere sempre rispettosa del proprio cane e del gregge.

Qualsiasi comportamento irrispettoso nei confronti del cane o degli animali verrà penalizzato, eventualmente anche con la squalifica.

Qualunque danno agli animali durante la gara sarà considerato di responsabilità del conduttore.

4. CANI

Il cane dovrà condurre assieme al proprio conduttore un gruppo di animali, attraverso un percorso prestabilito e con ostacoli sia naturali che artificiali.

Il cane non dovrà mostrare alcun tipo di aggressività nei confronti degli animali o delle persone, pena la squalifica.

Il cane dovrà essere accompagnato da iscrizione all'Anagrafe Canina, libretto delle vaccinazioni e assicurazione, tenuto al guinzaglio fuori dal campo gara, nel circondario dell'arena, e durante l'ingresso in campo sino all' **ok** del giudice per l'inizio della prova.

Le femmine in calore possono gareggiare ma devono essere dichiarate e l'organizzazione si riserva di valutare la sequenza di entrata in gara.

5. ANIMALI

Gli animali dovranno essere in buone condizioni fisiche e il giudice potrà decidere, qualora lo ritenesse opportuno, di eliminare alcuni animali dalla gara.

I gruppi di gara potranno essere composti da minimo 5 animali. Il numero di runs per ogni capo dovrà essere tale da garantire il benessere animale e, pertanto, sarà correlato anche alla temperatura esterna, l'orario della giornata, la lunghezza e la complessità del percorso.

Si potranno usare anche più categorie di animali: ad esempio pecore e anatre, ma non mescolati assieme.

Dovrà quindi essere considerato un adeguato numero di animali per il corretto svolgimento della gara.

Dovrà essere garantito inoltre abbeveramento costante, ombreggiatura e approvvigionamento di mangime a fine gara.

6. IL GIUDICE

L'esperto giudice, nominato dal WASIC, disegnerà il percorso di gara e sarà supportato dal punto di vista logistico dal direttore di gara;

Durante la presentazione preliminare (briefing), il percorso verrà spiegato e simulato a piedi dando spazio alle delucidazioni richieste dai partecipanti.

7. DIRETTORE DI GARA

E' compito del direttore di gara assicurare il corretto svolgimento della manifestazione, in clima sereno e sportivo; in particolare dovrà: redigere l'ordine di partenza (per sorteggio dei concorrenti all'interno delle categorie e tenendo conto di eventuali femmine in calore) e assicurarsi che venga rispettato, coordinarsi con il giudice per lo svolgimento, riportare eventuali rimostranze, coordinare i tempi della gara, controllare i risultati finali con la segreteria prima delle premiazioni .

8. CATEGORIE

STARTED: sono ammessi tutti i cani da pastore che si siano già approcciati all'attività di lavoro con il bestiame.

OPEN: sono ammessi tutti i cani da pastore che abbiano già partecipato a gare di altri circuiti.

9. ESERCIZI

TAKE PEN: recinto che determina l'inizio e la fine di ogni giro nel momento in cui viene aperto e richiuso al rientro delle pecore a fine gara. A seconda della categoria l'esperto giudice assegnerà il punteggio per l'esecuzione dell'esercizio.

PASSAGGI DIFFICILI: i passaggi difficili possono essere rappresentati da ostacoli tipo: imbuto, ponte, croce maltese, l'esperto giudice deciderà la modalità di esecuzione e il punteggio. (conduzione, drive, esecuzione)

RICERCA / OUTFIT: recupero degli animali a una distanza assegnata, l'esperto giudice potrà decidere di aumentare la distanza nella categoria Open o permettere di portarsi a metà strada nella categoria Started.

PEN: esercizio che simula l'entrata e l'uscita degli animali da un recinto.

SIMULAZIONE DEL LAVORO DA FATTORIA: stabilizzazione del gregge con lettura della marca auricolare, attraversamento di una strada, esercizio del pascolo, passaggio in un corridoio, rifornire una mangiatoia.

TUTTE LE MODALITA' DI ESECUZIONE SARANNO DEFINITE E SPIEGATE DALL'ESPERTO GIUDICE AL MOMENTO DEL BRIEFING PRE GARA.

PUNTEGGIO:

Il punteggio massimo giornaliero è di 100 punti. Il punteggio considerato qualificante per l'accesso alla finale è di 60/100. Per l'accesso alla finale ogni cane deve aver totalizzato almeno 2 punteggi qualificanti.

Tie breaker: tempo di esecuzione dall'apertura del cancello alla chiusura dello stesso.

Si ricorda che: è obbligatorio tenere sempre il cane al guinzaglio quando non si è in gara e negli spazi comuni. Il proprietario di un cane è responsabile di tutti i danni che il suo cane arreca alla struttura, agli altri cani o al bestiame e alle persone.

Si prega di portare con sé il certificato di vaccinazione. I conduttori devono essere dotati di un'assicurazione di responsabilità civile per i danni arrecati dal cane, il cane deve essere identificabile tramite microchip.